



Skráning í gagnagrunn KSÍ

Skráning á ksi.is



Skráning með SMS-skeyti



Leiðbeiningar

Úrslit leikja - Leikskýrslur



www.ksi.is



Skráningar í gagnagrunn - Vefur KSÍ

Félögum ber að skrá úrslit heimaleikja og leikskýrslur í gagnagrunn KSÍ í gegnum heimasíðu sambandsins. Það er von KSÍ að félögin verði samtaka í því að skrá úrslit leikja um leið og þeim er lokið svo að hreyfingin og almenningur eigi auðveldara með að fylgjast með stöðu í einstökum mótum.

Öll félög hafa fengið notandanafn og lykilorð til að skráning geti farið fram. Í lagi er að úthluta fleiri en einum aðila innan félagsins sömu aðgangsorðum svo að innskráningin dreifist á fleiri aðila. Slíkt skal þó gert með ábyrgum hætti svo ekki þurfi að loka á aðgang félagsins.

Reglur um skráningu samkvæmt Reglugerð KSÍ um knattspyrnumót

2. 3. LEIKSKÝRSLA

Félögum ber skylda til að skrá upplýsingar á leikskýrslum í heimaleikjum sínum í gagnagrunn KSÍ sem hér greinir:

- Úrslit leiks skulu skráð strax að leik loknum.
- Allar upplýsingar á leikskýrslu í meistaraflokki skulu skráðar innan 2. klst. frá því að leik lýkur.
- Í keppni 11 manna liða (öðrum en mfl.) skal skrá upplýsingar á leikskýrslu innan sólahrings frá því að leik lýkur.

4. 4. SEKTIR

Vanræksla á skráningu úrslita í gagnagrunn KSÍ varðar sektum, kr. 100 kr. á leik. Vanræksla á skráningu upplýsinga á leikskýrslu í gagnagrunn KSÍ varðar dagsektum, kr. 55 á dag.

Upplýsingar sem þarf að skrá á leikskýrslu

Leikir í 7 manna bolta

- Úrslit
- Dómari leiksins
- EKKI skrá áminningar og brottvísanir
- EKKI er nauðsynlegt að skrá leikmenn og liðsstjórn
- Minnt er á að þrátt fyrir þetta er nauðsynlegt að faxa tilkynningu um úrslit til KSÍ

Leikir í 11 manna bolta - Aðrir flokkar en meistaraflokkur

- Úrslit/Hálfleikstölur/Mörk í framlengingu/Mörk í vítaspyrnukeppni
- Dómarar leiksins
- Áminningar og brottvísanir
- EKKI er nauðsynlegt að skrá leikmenn og liðsstjórn
- Heimalið er ábyrgt fyrir því að senda frumrit af leikskýrslu til KSÍ

Leikir í meistaraflokki

- Úrslit/Hálfleikstölur/Mörk í framlengingu/Mörk í vítaspyrnukeppni
- Dómarar leiksins
- Leikmenn (byrjunarlið og varamenn)
- Liðsstjórn
- Áminningar og brottvísanir
- Markaskorarar
- Skiptingar
- Minnt er á að þegar dómari er ekki frá KSÍ þarf heimalið að senda frumrit af leikskýrslu til KSÍ



SMS-skráning



Skráningar í gagnagrunn – SMS skeyti

Almennt um SMS-skráningu

SMS-skráning er aðferð sem hönnuð hefur verið til að gera aðildarfélögum KSÍ auðveldara með að koma úrslitum leikja á vef KSÍ. Strax að leik loknum er sent SMS-skeyti með úrslitum leiks. Með þessari aðferð ættu úrslit leikja að berast fljótt á heimasíðu KSÍ og knattspyrnuáhugafólki þannig gert auðveldara um vik að fylgjast með úrslitum leikja.

Reglur um skráningu

- Einungis er hægt að senda úrslit leikja sem eru samdægurs.
- Ætlast er til þess að forráðamenn (t.d. þjálfarar og liðsstjórar) heimaliðs sendi úrslit leiks strax að leik loknum.
- Í meistaraflokkum skal senda stöðu leiks í hvert sinn þegar mark er skorað.
- Í yngri flokkum er nægilegt að senda úrslit leiks að leik loknum.
- Úrslit leikja eru send í símanúmerið 1900.

Hverjir geta sent inn úrslit?

- Sími sem sent er úr þarf að vera skráður SMS-notandi hjá KSÍ.
- Til þess að vera SMS-notandi hjá KSÍ þurfa aðildarfélög KSÍ að senda upplýsingar um viðkomandi á netfangið: birkir@ksi.is. Nauðsynlegar upplýsingar eru: Nafn, kennitala, símanúmer og félag.
- Ætlast er til þess að félög skrái þjálfara, liðsstjóra, stjórnarmenn og hugsanlega áhugasama einstaklinga innan félagsins sem notendur.
- Einungis er hægt að senda úrslit leikja hjá viðkomandi félagi (heima og úti).

Skráning á ksi.is



Leiðbeiningar

Úrslit leikja - Leikskýrslur

Innskráning

Smella á hnappinn **Séraðgerðir** og skrá inn notandanafn og lykilorð.

Skráning úrslita

Ef þú ætlar einungis að skrá úrslit leiks en ekki leikskýrsluna, þá er eftirfarandi gert:

1) Innskráning

2) Velja **úrslit/leikskýrsla**

3) Skrá inn úrslit, velja **Leik lokið** og smella á **Uppfæra**. Þar er einnig hægt að velja **Leikur í gangi**. Þetta býður upp á þann möguleika að uppfæra stöðu leikja meðan þeir eru í gangi.

The screenshot shows the website of the Icelandic Football Federation (KSI) in a Microsoft Internet Explorer browser. The page title is "Heimasíða Knattspyrnusambands Íslands". The navigation menu includes "VELKOMIN Á VEF KNATTSPYRNUMSAMBAÐS ÍSLANDS" and "SÉRADGERÐIR". The main content area displays a message: "Við mælum með 1024x768 punkta skjáupplausn til að vinna eðlilega með leikskýrsluna." Below this, there is a section titled "KSI leikir" with a table of matches. The table has columns for "Dagsetning", "Mót", "Heima", "Gestir", "Staða", "Völlur", and "Leikstaða". The matches listed are:

Dagsetning	Mót	Heima	Gestir	Staða	Völlur	Leikstaða
1 S sun. 03. apr. 2005 - 15:00	DB kv. - B deild	Keflavík	ÍA	1	Reykjaneshöllin	Leik lokið
2 S sun. 03. apr. 2005 - 17:00	DB kv. - C deild	ÍR	Fylkir	4-5	Eglishöll	Leikskýrsla skráð!
3 S sun. 03. apr. 2005 - 19:00	DB ka. - B deild R1	Reynir S.	Afturelding	1-5	Reykjaneshöllin	Leikskýrsla skráð!
4 S fös. 08. apr. 2005 - 20:15	DB ka. - B deild R4	Huginn	Hvöt	5	Boginn	Leik lokið
5 S lau. 09. apr. 2005 - 19:15	DB ka. - C deild R2	Leiknir F.	Snörtur	3	Boginn	Leik lokið
6 S sun. 10. apr. 2005 - 13:15	DB ka. - A deild R2	KA	Þróttur R.	0	Boginn	Leik lokið
7 S sun. 10. apr. 2005 - 15:00	DB ka. - B deild R2	KFS	Vikingur Ó.	0-2	Stjörnuvöllur	Leikskýrsla skráð!
8 S fim. 14. apr. 2005 - 19:00	DB ka. - A deild R2	Fram	KR		Framvöllur	Ekki hefinn
9 S fim. 14. apr. 2005 - 19:00	DB ka. - A deild R1	Breiðablik	Vikingur R.		Eglishöll	Ekki hefinn
10 S fim. 14. apr. 2005 - 19:00	DB ka. - B deild R1	Reynir S.	Stjarnan		Stjörnuvöllur	Ekki hefinn
11 S fim. 14. apr. 2005 - 21:00	DB kv. - A deild	KR	Stjarnan		Eglishöll	Ekki hefinn

Skráning leikskýrslu

Stýðjist eingöngu við [afrit af leikskýrslu](#) sem undirrituð hefur verið af dómara leiksins.

Skráning leikskýrslu er gerð í nokkrum afmörkuðum hlutum:

1)

Innskráning

2)

Velja **úrslit/leikskýrsla**

3)

Velja **S** fyrir framan viðkomandi leik

This screenshot is identical to the one above, showing the KSI website interface for match registration. It displays the same navigation menu, registration instructions, and the table of matches with their respective details and status.

4)
Frumstilling liðs
 Ef leikmenn hafa verið skráðir áður á leikskýrslu í viðkomandi móti koma þeir fram núna og hægt er að velja þá með því að setja treyjunúmer þeirra í viðeigandi reiti.

Heimasíða Knattspyrnusambands Íslands. - Microsoft Internet Explorer

VELKOMIN Á VEF KNATTSPYRUSAMBANDS ÍSLANDS

DB ka. - A deild R2

Fram - KR - Framvöllur 14.04.2005 - 19:00

Frumstilling á liði: Skráðu inn treyjunúmer þess aðila í viðkomandi reiti sem eiga að vera í liðinu. Ef aðillinn er ekki í þessum lista gefst þér kostur á að skrá hann inn í næstu mynd ásamt öðrum lokafrágangi á liðinu.

B = byrjunarlið | V = varamaður [Hjálp](#)

Fram				KR			
B	V	Nafn:	ktal	B	V	Nafn:	ktal
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Andrés Jónsson	300579-4189	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Amar Bergmann Gunnlaugsson	060373-4269
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Andri Fannar Ottósson	220382-5679	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Arnjótur Ástvaldsson	220683-5329
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Andri Steinn Birgisson	231283-2939	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Atli Jónasson	120388-2589
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Daði Guðmundsson	110281-7229	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ágúst Þór Gylfason	010871-4099
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Eggert Stefánsson	071179-6139	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bjarki Bergmann Gunnlaugsson	060373-3539
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gunnar Sigurðsson	140875-5119	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bjarnólfur Lárusson	110376-5619
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gunnar Þór Gunnarsson	041085-2909	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Brynjar Orri Bjámason	020588-2099
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Hans Ragnar Pjetursson	180686-2319	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Garðar Jóhannsson	010480-3029
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Heiðar Geir Júlíusson	160887-3549	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Grétar Ólafur Hjartarson	261177-5879
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Heiðar Ingi Ólafsson	090884-2129	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gunnar Einarsson	070776-5299

Nánari leiðbeiningar má sjá með því að smella á [Hjálp](#) ofarlega á síðunni.

Þá birtist gluggi eins og þessi hér til hliðar með nánari leiðbeiningum.

Valmöguleikann [Hjálp](#) er að finna á öllum skráningar-síðunum.

Uppsetning á liði / uppkast

Fyrsta uppkast liðanna
 Þessi mynd er til að gera fyrstu tillögu að liðunum. Eftir að þessi mynd hefur verið fyllt út er farið í seinni hluta ferilsins, sem er lokafrágangur liðanna.

Skjámyndin skiptist upp í heimalið og gestalið. Fyrir framan leikmennina eru tvö innsláttarsvæði þar sem skal skrá inn treyjunúmer leikmannsins í leiknum.

- Fyrri innsláttarsvæðið (B) skal nota ef leikmaðurinn var í byrjunarliði.
- Seinni innsláttarsvæðið (V) er notað ef leikmaðurinn var varamaður í upphafi leiks.

Þegar búið er að raða númerunum á leikmennina skal smella á hnappinn **Næsta skref** >>.

ATH! Þessi skjámynd er einungis birt ef enginn leikmaður er skráður á liðið og liðið hefur leikið áður í sama móti. Ef þetta væri fyrstu leikur liðsins í mótinu er ólíklegt að þessi skjámynd komi upp. Ef bæta þarf leikmönnum við listann er farið á næstu síðu. Leikmenn

8)

Skrá úrslit

Hér skal skrá úrslit leiksins, hálfleiks-stöðu og fleira, auk fjölda áhorfenda þar sem við á.

Heimasíða Knattspyrnusambands Íslands - Microsoft Internet Explorer

VELKOMIN Á VEF KNATTSPYRNUMSAMBANÐS ÍSLANDS

KFS - Vikingur Ó. Leikskýrsla sett saman: 14.4.2005 12:26:00

DB ka. - B deild R2 - Stjórnvöllur (10.04.2005 - 15:00)

Liður 3/4 - Hjálp

KFS	Vikingur Ó.
Mörk í fyrri hálfleik:	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/>
Mörk í seinni hálfleik:	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="2"/>
Mörk í fyrri hálfleik framl.:	<input type="text"/> <input type="text"/>
Mörk í seinni hálfleik framl.:	<input type="text"/> <input type="text"/>
Úrslit:	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="2"/>
Mörk í vitakeppni:	<input type="text"/> <input type="text"/>
Fjöldi áhorfenda:	<input type="text" value="9"/>

<< Atburðir Staðfesta stöðu >>

9)

Yfirlestur og staðfesting

Í lokin þarf að lesa yfir leikskýrsluna og staðfesta hana.

Ef leiðréttá þarf skýrsluna er farið til baka á viðkomandi síðu og leiðrétt þar.

Heimasíða Knattspyrnusambands Íslands - Microsoft Internet Explorer

VELKOMIN Á VEF KNATTSPYRNUMSAMBANÐS ÍSLANDS

Mörk

10	Eyþór Páll Ásgeirsson	Mark	68
14	Jónas Gestur Jónasson	Mark	81

Aminningar og brottvísanir

15	Styrmir Jóhannsson	Aminning	82	6	Kári Viðarsson	Aminning	28
				2	Fannar Hilmarsson	Aminning	70

Skjátningar

15	Styrmir Jóhannsson	Inn	46	13	Jón Steinar Ólafsson	Inn	27
2	Sveinn Ágúst Þórssón	Út	46	9	Tryggvi Hafsteinnsson	Út	27
14	Haraldur Sigfús Magnússon	Inn	68	13	Jón Steinar Ólafsson	Út	80
10	Trausti Hjaltason	Út	68	14	Jónas Gestur Jónasson	Inn	80
13	Ivar Róbertsson	Inn	73	1	Gunnar Örn Arnarson	Út	87
6	Stefán Bragason	Út	73	12	Snæbjörn Aðalsteinnsson	Inn	87
16	Sigurður Einar Einarsson	Inn	76				
5	Hjalte Jóhannesson	Út	76				
11	Stefán Björn Hauksson	Út	80				
17	Gisli Geir Tómasson	Inn	80				

Fyrri hálfleikur: 0-0 Dómarar

Dómari	Einar Örn Danielsson
Aðstoðardómari 1	Hálfán R. Guðmundsson
Aðstoðardómari 2	Andri Vigfússon

Seinni hálfleikur: 0-2

Úrslit: 0-2

<< Skrá stöðu Staðfesta leikskýrslu

Vandamál við skráningu

- 1) **Hjálp** takkinn geymir nánari leiðbeiningar um skráningu á hverri síðu fyrir sig.
- 2) **Allir leikmenn skráðir í byrjunarlið.** Ef varamenn hafa óvart verið settir í byrjunarlið og það uppgötvast ekki á fyrstu síðu, þarf að lagfæra það á síðu 1/4 (uppsetning á liði og frágangur).
- 3) **Röng kennitala slegin inn.** Þegar það er gert birtist viðkomandi leikmaður/liðsstjóri ekki þegar síðan er uppfærð. Þá þarf að finna rétta kennitölu t.d. úr þjóðskrá.
- 4) **Ef upp koma vandamál við skráningu skal hafa samband við starfsfólk KSÍ eða senda tölvupóst á ksi@ksi.is.**

Skráning með SMS-skeyti



Leiðbeiningar

Úrslit leikja - Leikskýrslur

Aðferð við skráningu

Sendu skal texta í símanúmerið 1900 sem byggir á eftirfarandi:

Ksi(bil)flokkur/lið(bil)kyn(bil)heimalið(bil)útilið(bil)mörk í leik(bil)tákn fyrir stöðu leiks

1. Flokkur/Lið

Notast er við tvo stafi þar sem fyrri stafurinn táknar flokkinn en síðari táknar liðið sem leikur. 5b þýðir þá 5. flokkur B-lið. Listi yfir SMS-heiti flokks eru aftar í leiðbeiningunum.

2. Kyn

Karlar = ka

Konur = kv

3. SMS-heiti liða

Til að auðvelda skráningu er notast við sérstakt sms-heiti liða. Sms-heitið byggir að mestu leyti á þremur fyrstu stöfum liðanna. Einnig er í sumum tilfellum notast við allt að fimm stafi. Listi yfir sms-heitin eru hér að neðan.

4. Mörk í leik

Mörk í leik eru skráð með bandstriki á milli, án bils. Dæmi: 2-2

5. Tákn fyrir stöðu leiks

s = Staða ("leikur í gangi" birtist á vefnum)

u = Úrslit (Leik lokið)

Aðferð til einföldunar

Þegar skeyti hefur verið sent einu sinni þá er til einföldunar hægt að nota það aftur þegar senda þarf nýtt skeyti og minnkað þannig það sem skrifa þarf í nýja skeytið. Þá er eldra skeytið fundið og því breytt og það áframsent (forward) í 1900.

Nokkur dæmi um skráningu

Dæmi 1 ksi m kv gri ska 2-2 s (Mfl.kvenna Grindavík – Skallagrímur 2-2 Staða í leik)	Dæmi 2 ksi 23 ka gri ska 2-2 u (U23 karla Grindavík – Skallagrímur 2-2 Úrslit leiks)
Dæmi 3 ksi 4b kv trór2 fjó3 2-2 u (4. flokkur B-lið kvenna Þróttur R2 – Fjölnir3 2-2 Úrslit leiks)	Dæmi 4 ksi 37 kv ein sin 2-2 u (3. flokkur 7 manna kvenna Einherji – Sindri 2-2 Úrslit leiks)

Listi yfir SMS-heiti flokks/liðs

Heiti flokks	SMS-heiti flokks
Meistaraflokkur	m
U23 flokkur	23
2. flokkur	2
2. flokkur B-lið	2b
2. flokkur 7 manna	27
3. flokkur A-lið	3
3. flokkur B-lið	3b
3. flokkur 7 manna	37
4. flokkur A-lið	4a
4. flokkur B-lið	4b
4. flokkur C-lið	4c
4. flokkur 7 manna	47

Heiti flokks	SMS-heiti flokks
5. flokkur A-lið	5a
5. flokkur B-lið	5b
5. flokkur C-lið	5c
5. flokkur D-lið	5d
6. flokkur A-lið	6a
6. flokkur B-lið	6b
6. flokkur C-lið	6c
6. flokkur D-lið	6d
7. flokkur A-lið	7a
7. flokkur B-lið	7b
7. flokkur C-lið	7c
7. flokkur D-lið	7d

Listi fyrir SMS-heiti félaga

Félag	SMS-heiti félags
Afrika	afr
Afturelding	aft
Augnablik	aug
Austri	aus
Austri/Valur	auva
Álftanes	alf
Árborg	arb
Bí	bi
Bí/Bolungarvík	bibo
Boltaf. Húsavíkur	bh
Boltaf. Norðfj.	bn
Bolungarvík	bol
Breiðablik	bre
Breiðablik 1	bre1
Breiðablik 2	bre2
Breiðablik 3	bre3
Dalvík	dal
Deiglan	dei
Drangur	dra
Einherji	ein
Elliði	ell
FH	fh
FH 1	fh1
FH 2	fh2
Fjarðabyggð	fja
Fjölnir	fjo
Fjölnir 1	fjo1
Fjölnir 2	fjo2
Fjölnir 3	fjo3
Fjölnir 4	fjo4
Fram	fra
Fram 1	fra1
Fram 2	fra2
Freyr	fre
Fylkir	fyl
Fylkir 1	fyl1
Fylkir 2	fyl2
Fylkir 3	fyl3
Geisli	gei
GG	gg
GKS	gks
Grindavík	gri
Gróttá	gro
Grundarfj./Snæfell	grsn
Grundarfjörður	gru
Hamar	ham
Hamar/Selfoss	hase
Haukar	hau

Félag	SMS-heiti félags
HK	hk
HK 2	hk2
HK/Víkingur	hkvi
Hrunamenn	hru
HSH	hsh
Huginn	hug
Huginn/Höttur	huho
Hvíti riddarinn	hvi
Hvöt	hvo
Hvöt/Tindastóll	hvti
Hörður	hor
Höttur	hot
Höttur 2	hot2
Höttur/Huginn	hohu
ÍA	ia
ÍA 1	ia1
ÍA 2	ia2
ÍBV	ibv
ÍH	ih
ÍR	ir
ÍR 1	ir1
ÍR 2	ir2
KA	ka
KA 2	ka2
KE	ke
Keflavík	kef
Keflavík/Njarðv	kenj
KFR	kfr
KFR/Ægir	kfæg
KFS	kfs
Kormákur	kor
KR	kr
KR 1	kr1
KR 2	kr2
KR 3	kr3
KS	ks
KV	kv
Leiftur	lei
Leiftur/Dalvík	leda
Leiftur/Dalvík/Reynir	ldr
Leiknir F.	leif
Leiknir R.	leir
Leiknir/Súla/Hrafnkell	lsh
Magni	mag
Neisti D.	neid
Neisti H.	neih
Njarðvík	nja
Númi	num

Félag	SMS-heiti félags
Reynir Á	reya
Reynir S.	reys
Samherjar	sam
Selfoss	sel
Selfoss/Hamar	seha
Selfoss/Hamar/Ægir	sha
Sindri	sin
Sindri 1	sin1
Sindri 2	sin2
Skallagrímur	ska
Snæfell	snæ
Snörtur	sno
Spymir	spy
Stjarnan	stj
Stjarnan 1	stj1
Stjarnan 2	stj2
Tindastóll	tin
Tindastóll/Hvöt	tihv
Tindastóll/Smári	tism
Tunglið	tun
UÍA	uia
UMFH	umfh
Valur	val
Valur 1	val1
Valur 2	val2
Valur Reyðarf.	valr
Víðir	vid
Víðir/Reynir	vire
Vík Ó/Reynir H	vikor
Víkingur Ó.	viko
Víkingur R.	vikr
Víkingur R. 1	vikr1
Víkingur R. 2	vikr2
Völsungur	vol
Ýmir	ymi
Þór	tor
Þór 2	tor2
Þór/KA/KS	torkk
Þróttur N.	tron
Þróttur R.	tror
Þróttur R. 1	tror1
Þróttur R. 2	tror2
Þróttur R. 3	tror3
Þróttur V.	trov
Ægir	ægi

